

Tijdelijke Plaatselijke Regels

20 november 2025



Naast de plaatselijke regels zoals vermeld op de scorekaart zijn onderstaande plaatselijke regels van kracht.

Abnormale baanomstandigheid (GUR) die ontweken mogen of **moeten** worden volgens regel 16-1f.

1. **Grotere zand gebieden** buiten de fairways. Ook zandgebieden afgezet met paddenschermen vallen hieronder.
2. **Grotere plekken** met schade op de fairways die **met zand** zijn **gevuld**.
3. **Diepe sporen**: onder diepe sporen worden sporen verstaan die zo diep zijn dat de bal niet behoorlijk geslagen kan worden. Een patroon in de grond van banden waar de bal feitelijk bovenop ligt, valt hier dus niet onder.
4. **Naden van graszoden**: zie kaart.
5. **Verboden speelzones**: bij belemmering mag je je bal pakken (muv bij een mantelzoom), maar **MOET** het gebied zonder straf ontweken worden.
 - a) Gebied waar bordje “**verboden speelzone**” in staat of gemarkeerd met blauw/witte paaltjes.
 - b) **Gebieden met maaisel**. De meeste van deze gebieden zijn voorzien van bordje(s) “verboden speelzone”.
 - c) **Ingezaaide gebieden** (eventueel gemarkeerd met blauw/witte paaltjes).
 - d) **Bunkers** met bordje GUR. Indien gras rondom bunker uit nieuwe plaggen bestaat geldt het ook voor dat gebied.
 - e) **Mantelzomen**: gebieden met jonge aanplant (links hole 5 en 7) die geheel zijn afgezet met een hoog hek. Zo’n gebied **mag niet betreden worden**. De grens van het gebied is op 1 clublengte buiten het tijdelijk hek. Ontwijken **moet aan de baanzijde**.

De lijst met Abnormale Baanomstandigheid per hole - niet herkenbaar aan een bordje GUR - staat op onze website onder Baan → Plaatselijke regels. Deze lijst passen wij regelmatig aan, dus kijk daar svp voordat je start. Je kan aan de datum zien wanneer de laatste wijziging was.

Vaste obstakels: Paddenschermen.

Touwen gespannen voor of rondom een gebied: alleen om te voorkomen dat spelers met een trolley of Handicart het gebied ingaan.

Gebruik Drop Zones (DZ)

Op verschillende holes zijn als extra optie - naast de opties die Regel 16-1f biedt om deze gebieden te ontwijken – voor specifieke gebieden dropzones. Hier mag men dat gebied ook ontwijken door een bal te droppen in een dropzone.

1. De bal moet binnen 1 stoklengte van het bordje gedropt worden.
2. De dropzone mag niet dicht bij de hole zijn dan waar de bal oorspronkelijk, tenzij het de enige DZ is bij dat gebied.
3. De bal moet in de dropzone landen en daarin tot stilstand komen. Indien de bal erbuiten landt moet er (onbeperkt) opnieuw gedropt worden. Indien de bal er buiten tot stilstand komt moet er 1x opnieuw gedropt worden en dan geplaatst daar waar de bal bij de laatste drop landde.
4. Als er een mat ligt bij een DZ bordje, geldt deze mat als tweede dropzone.

Als er **matjes** liggen in een Verboden Speelzone **moet** de speler dit gebied ontwijken door een matje direct achter de bal te plaatsen en een bal te **plaatsen** op dit matje.

Algemene regels GUR

- Wanneer de **bal gevonden** is kan men het gebied ontwijken volgens het nearest point of relief principe; dat wil zeggen buiten het gebied droppen op een afstand die net zover van de hole is als waar de bal ligt.
- Wanneer de **bal niet gevonden** is, dan is het referentie punt daar waar de bal het laatst de grens van het GUR-gebied heeft gekruist. Dit kan bijvoorbeeld op hole 7 heel dicht bij de tee zijn en dan **moet** daar gedropt worden.

De hieronder genoemde straffen voor het overtreden van lokale golf- en gedragsregels worden apart en cumulatief toegepast bij overtredingen.

Straf voor spelen van bal van een verkeerde plaats in overtreding van een plaatselijke regel: algemene straf (2 strafslagen) volgens Regel 14.7a.

Gedragsregel

Straf voor het betreden van een verboden speelzone waarvan het betreden ook verboden is:

- **De algemene straf bij wedstrijden;**
- **Het bestuur beslist over eventuele disciplinaire maatregelen.**